

# TaKeTV Gaming & More - Turniere, Cups und mehr

Ihr Kartenvorteil

Take-TV-Spezial-Rabatt!

Mit Ihrer Stadtwerke Wesel Card erhalten Sie 20 % auf den Tageseintritt bei unseren hauseigenen Events. Schauen Sie gern vorbei und tauchen Sie ein in unsere spannende Gaming-Welt!

## Beschreibung

TaKeTV wurde 2010 vom ehemaligen WarCraft III Profispieler und ESL / GIGA Host Dennis „TaKe“ Gehlen gegründet. Zuerst als Ein-Mann-Unternehmen ins Leben gerufen, wurde TaKeTV schnell zu einem der beliebtesten Anbieter für internationale Turniere in den Spielen StarCraft II, CS:GO, Heroes of the Storm und Hearthstone sowie für tägliche Übertragungen aller wichtigen Turniere.

Heute zählt das TaKeTV-Team sechs Festangestellte Mitarbeiter, zwei Auszubildende sowie mehrere Festangestellte und Freelancer.

TaKeTV ist im internationalen Raum für die Organisation und Veranstaltung eigener Turnier- und Ligaformate – wie z.B. den Acer TeamStory Cup oder den SeatStory Cup – bekannt. Das bekannteste TaKeTV-Turnier ist allerdings der HomeStory Cup, der mittlerweile zu den beliebtesten StarCraft II Turnieren weltweit zählt. Im letzten Jahr feierte der HomeStory Cup seine zehnte Ausgabe mit ca. 1,5 Millionen Uniques auf dem Livekanal und insgesamt 4.000 Besuchern vor Ort.

Neben der Live-Übertragung zählen außerdem der Bereich der Video-Produktion, Textilfertigung/ -verkauf sowie Agenturarbeiten für Partner.

Der Bereich Videoproduktion setzt sich bei TaKeTV durch eigene Produkte (z.B. NarutO vs. TaKe) sowie Auftragsproduktionen auf Events wie unter anderem der Gamescom für Partner wie NVIDIA, Intel, Red Bull oder NEEDforSEAT zusammen.

Ein weiteres, relativ frisches Geschäftsfeld, ist außerdem die hauseigene Produktion von TaKeTV-Merchandise, die anschließend über den eigenen Online-Shop vertrieben werden.

Mit mehr als 10 Millionen einzigartigen Zuschauern pro Jahr und insgesamt 83 Millionen Aufrufen auf dem Live-Kanal ist TaKeTV heute eine stetig wachsende Marke, die 2015 in eine neue, 2.000 m<sup>2</sup> große Location umgezogen ist, um der Community noch mehr Turniere und Content bieten zu können.

## Anbieter

### TaKeTv Gaming & More

#### Ort

Alte-Linner Str. 93-97

47799 Krefeld

#### Weitere Informationen

Telefon: +49 2151 9490402

E-Mail: [support@taketv.net](mailto:support@taketv.net)

Internet: <https://www.taketv.net/>

#### Buchungsinformation

Telefon: +49 2151 9490402

E-Mail: [support@taketv.net](mailto:support@taketv.net)

Internet: <https://www.taketv.net/>

## Anfahrt

Von: 46485 Wesel, Deutschland

Nach: Alte Linner Str. 93, 47799 Krefeld, Deutschland

Google Maps Ansicht: [Route](#)

Auf In d. Luft nach Nordosten Richtung Am Wasserwerk starten

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,4 km

Links abbiegen auf Bagelstraße

Dauer: 2 Minuten

Distanz: 0,7 km

Rechts abbiegen auf Wackenbrucher Str.

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,2 km

Im Kreisverkehr **dritte** Ausfahrt (Clarenbachstraße) nehmen

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,6 km

Weiter auf **An de Tent**

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,8 km

Im Kreisverkehr **dritte** Ausfahrt (Kurt-Kräcker-Straße) nehmen

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,2 km

**Links** abbiegen auf Dinslakener Landstraße

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,5 km

Rechts abbiegen auf Oberndorfstraße/B8

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,9 km

**Links** halten und weiter auf Oberndorfstraße/Südring/B8

Dauer: 1 Minute

Distanz: 80 m

An der 1. Querstraße **links** abbiegen auf Schillstraße/B58

Weiter auf B58

Dauer: 16 Minuten

Distanz: 14,6 km

**Links** abbiegen auf A57 Richtung **Köln**

Dauer: 18 Minuten

Distanz: 29,2 km

Bei Ausfahrt 13-Krefeld-Zentrum in Berliner Str./B57 einfädeln

Weiter auf B57

Dauer: 5 Minuten

Distanz: 3,2 km

Weiter auf **Oppumer Str.**

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,6 km

Weiter auf **Bahnstraße**

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,3 km

**Rechts** abbiegen auf Philadelphiastraße

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,3 km

An der 2. Querstraße **links** abbiegen auf **Alte Linner Str.**

Das Ziel befindet sich auf der rechten Seite

Dauer: 1 Minute

Distanz: 0,2 km

Map data ©2021 GeoBasis-DE/BKG (©2009)

Anderen Startpunkt wählen:

